GO

1. Go es un lenguaje de programación concurrente y compilado con tipado estático inspirado en la sintaxis de C, pero con seguridad de memoria y recolección de basura. Ha sido desarrollado por Google​ y sus diseñadores iniciales fueron Robert Griesemer, Rob Pike y Ken Thompson

2 . Go se utiliza normalmente para el desarrollo de aplicaciones de sistemas, servidores web y servicios de red. Debido a su velocidad y eficiencia, Go es una buena opción para aplicaciones de alta concurrencia, como servidores web y servicios de streaming en tiempo real. También es útil para el desarrollo de herramientas de línea de comandos y para la automatización de tareas. Go se utiliza en muchas empresas de tecnología de renombre, como Google, Dropbox y Uber, y es una opción p…

[20:30, 17/3/2023] Tomas Camiña Metodo Grupo 6: GO

1. Go es un lenguaje de programación concurrente y compilado con tipado estático inspirado en la sintaxis de C, pero con seguridad de memoria y recolección de basura. Ha sido desarrollado por Google​ y sus diseñadores iniciales fueron Robert Griesemer, Rob Pike y Ken Thompson

2 . Go se utiliza normalmente para el desarrollo de aplicaciones de sistemas, servidores web y servicios de red. Debido a su velocidad y eficiencia, Go es una buena opción para aplicaciones de alta concurrencia, como servidores web y servicios de streaming en tiempo real. También es útil para el desarrollo de herramientas de línea de comandos y para la automatización de tareas. Go se utiliza en muchas empresas de tecnología de renombre, como Google, Dropbox y Uber, y es una opción popular entre los desarrolladores que buscan una alternativa más moderna y eficiente a otros lenguajes de programación

3. Como editor de texto una buena opcion es utilizar VSC con la extension .go. Al referirnos de frameworks podemos mencionar a "Gin", un framework para crear aplicaciones web y microservicios de manera rápida y eficiente, y "MongoDB Go Driver", una biblioteca para trabajar con la base de datos NoSQL MongoDB en aplicaciones Go. Otros ejemplos populares incluyen "Echo", "Beego" y "Gorm".

4.

package main

import "fmt"

func main() {

x := 4

y := 5

z := x + y

fmt.Println(z)

}

C++

1. Microsoft Visual C++ es un entorno de desarrollo integrado pensado, como su nombre lo dice, para escribir código con C++ y aporta numerosas facilidades al programador. En este caso se utiliza principalmente para el desarrollo de aplicaciones para el sistema operativo Windows.

2. Ejemplos de programas escritos en C/C++ son los sistemas operativos Windows, Mac OS X y Linux, el navegador/buscador Google Chrome, Adobe Acrobat, la página de Amazon, Autodesk, Facebook, Microsoft Office, la suite de programas Mozilla, FIFA EA Sports, Fortnite, etc.

3. Hay varios IDEs y editores de texto populares que se pueden utilizar para programar en C++, incluyendo:

Microsoft Visual Studio: un IDE popular que incluye muchas herramientas útiles para programar en C++.

Code::Blocks: un IDE de código abierto y multiplataforma que es muy popular entre los programadores de C++.

4.

#include <iostream>

using namespace std;

int main() {

int x = 4;

int y = 5;

int z = x + y;

cout << z << endl;

return 0;

}